



Master Recherche

MAQUETTE NUMERIQUE ET IMMERSION VIRTUELLE

OBJECTIFS

La maquette numérique est manipulable en immersion virtuelle pour l'aide à la conception. La formation consiste à donner les moyens au futur diplômé de maîtriser les méthodes et outils de la chaîne numérique liée au cycle de vie du produit.

MODE DE RECRUTEMENT

■ sur sélection :

Les candidatures seront examinées sur la base des éléments suivants :

- la qualité du dossier universitaire fourni par les candidats sera le critère déterminant ; l'âge du candidat, un cursus sans redoublement et les mentions obtenues permettront d'établir un premier classement ; une attention particulière sera portée aux motivations du candidat,
- il sera également demandé l'avis confidentiel de deux enseignants,
- pour les candidats étrangers une bonne connaissance de la langue française est exigée. En plus d'un examen de dossier et une demande d'entretien, l'admission tiendra compte des programmes des enseignements suivis antérieurement,
- un entretien personnalisé pourra être réalisé après examen des dossiers.

■ par validation d'acquis ou équivalence de diplôme

en formation initiale : s'adresser à la scolarité organisatrice de la formation

en formation continue : s'adresser au service de formation continue de l'université (03.80.39.51.80)

ORGANISATION DE LA FORMATION

■ **Tableau des UE et contrôle des connaissances**

SEMESTRE 3

| | CM | TD | TP | Total | ECTS | Type éval ⁽¹⁾ | total coef |
|--|------------|----|----|------------|-------------|--------------------------|------------|
| UE1 Management Stratégique | 60 | | | 60 | 4,5 | CC | 4.5 |
| UE 2 Langues | 30 | | | 30 | 2 | CC | 2 |
| UE 3 Modélisation 3D | 25 | | | 25 | 3,75 | CC | 3.75 |
| UE 4 Maquette numérique | 25 | | | 25 | 3,75 | CC | 3.75 |
| UE 5 Interfaces de réalité virtuelle | 25 | | | 25 | 3 | CC | 3 |
| UE 6 Gestion de la maquette virtuelle | 25 | | | 25 | 3 | CC | 3 |
| UE 7 Ingénierie simultanée | 25 | | | 25 | 3 | CC | 3 |
| UE 8 - Environnements virtuels, aspects humains | 25 | | | 25 | 3 | CC | 3 |
| UE 9 - Etude bibliographique | - | - | - | - | 4 | | 4 |
| TOTAL S1 | 240 | | | 240 | 30 | | |

(1) CC : contrôle continu - CT : contrôle terminal

SEMESTRE 4

| | CM | TD | TP | Total | ECTS | Type éval ⁽¹⁾ | total coef |
|-------------------------------------|----|----|----|-------|-----------|--------------------------|------------|
| UE 10 Projet de recherche | - | - | - | - | 30 | CC | 30 |
| TOTAL S2 | | | | | 30 | | |

■ Modalités de contrôle des connaissances :

Les règles communes aux études LMD sont précisées sur le site de l'Université <http://www.u-bourgogne.fr/>

● **Sessions d'examen : précisions**

La deuxième session se déroulera sous forme d'oraux ou d'écrits selon les UE. Elle portera sur l'ensemble des UE suivies par l'étudiant non validées en première session. La note obtenue remplacera la note correspondante de première session.

● **Règles de validation et de capitalisation :**

Principes généraux :

COMPENSATION : Une compensation s'effectue au niveau de chaque semestre. La note semestrielle est calculée à partir de la moyenne des notes des unités d'enseignements du semestre affectées des coefficients. Le semestre est validé si la moyenne générale des notes des UE pondérées par les coefficients est supérieure ou égale à 10 sur 20.

CAPITALISATION : Chaque unité d'enseignement est affectée d'une valeur en crédits européens (ECTS). Une UE est validée et capitalisable, c'est-à-dire définitivement acquise lorsque l'étudiant a obtenu une moyenne pondérée supérieure ou égale à 10 sur 20 par compensation entre chaque matière de l'UE. Chaque UE validée permet à l'étudiant d'acquérir les crédits européens correspondants. Si les éléments (matières) constitutifs des UE non validées ont une valeur en crédits européen, ils sont également capitalisables lorsque les notes obtenues à ces éléments sont supérieures ou égales à 10 sur 20.

DEBOUCHES

- Chefs de projets en maquette numérique et réalité virtuelle au sein de Bureaux d'Etudes d'ingénierie
- Responsables de plateforme collaborative d'immersion virtuelle au sein de grands groupes industriels
- Enseignants-chercheurs au sein des établissements d'enseignement supérieur
- Chercheurs ou ingénieurs dans des établissements publics (CNRS*, INRIA*, CEA*...) ou au sein de services de recherche et développement d'entreprises ou groupes industriels

CONTACTS

- Responsable de formation [Frédéric MERIENNE](#) – [Christian PERE](#)
- Scolarité – secrétariat pédagogique [Géraldine ROUX](#) ☎ 03. 85.90.98.60
- Composante de rattachement : UFR SCIENCES ET TECHNIQUES – ENSAM CLUNY
- Site Internet : www.ai.cluny.ensam.fr